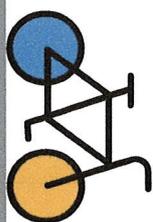
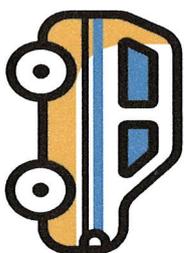
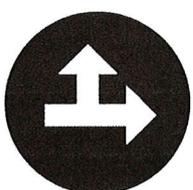
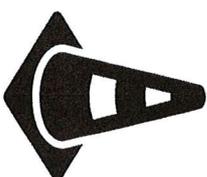
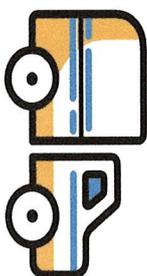
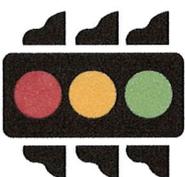


«Поре чюдес»

ПДД



Игра «Поле Чудес» по ПДД

Цель: расширение представлений у детей дошкольного возраста представлений о правилах дорожного движения.

Задачи:

1. Проверка и закрепление знаний по правилам дорожного движения (знание дорожные знаков).
2. Развивать внимательность, наблюдательность и логическое мышление, умение разгадывать загадки.
3. Воспитывать чувство ответственности к соблюдению правил дорожного движения.

Ход игры.

I. Организационный момент

Ведущий:

- Здравствуйте, ребята! Сегодня мы с вами собрались не просто так,

А расскажет всем –

Как без бед и без проблем,

Рано утром, не спеша,

Прийти в детский сад малышам.

- Усаживайтесь удобно, ведь сегодня вы не просто мальчики и девочки, сегодня вы путешественники. Перед тем как отправиться в дорогу немного согреться, для этого предлагаю вам потереть ладошки (показать).

- Потёрли, приложите их к своим щёчкам. Чувствуете тепло? Тепло – это жизнь, а жизнь – это самое дорогое, что у нас есть. Жизнь надо беречь!

II. Постановка цели игры.

Ведущий:

- Сегодня я предлагаю вам отправиться в удивительное путешествие на «Поле чудес». А всегда ли путешествие проходит в безопасности?

- Где нас могут подстергать опасные моменты и ситуации?

- Что нам помогает их преодолевать?

- В нашем путешествии мы вспомним и закрепим знания по Правилам дорожного движения, которые являются самыми надёжными помощниками и защитниками нашей жизни от опасностей и неприятностей, подстерегающих нас на улицах и дорогах.

Ведущий:

В городе, в котором мы с вами живём,

Можно по праву сравнить с букварём,

Азбукой улиц, проспектом дорог

Город всё время даёт нам урок.

Вот она, азбука над головой, *обращает внимание детей на дорожные знаки*

Знаки развешаны вдоль мостовой.

Азбуку города ты помни всегда,

Чтоб не случилась с тобою беда.

III. Игра «Поле чудес»

Оборудование: волчок со стрелкой, определяющий количество баллов, на доске размещены слова-ответы (каждая буква отдельно), буквами к доске

Ведущий:

Внимание вопросы для того, чтобы определить участников первого отборочного тура. Для того чтобы ответить вам необходимо поднять руку. Выкрик за ответ не принимается.

Вопрос 1:

Что за чудо - длинный дом!
Окна светятся кругом.
Носит обувь из резины
И питается бензином. (Автобус)

Вопрос 2:

Этот конь не ест овса,
Вместо ног - два колеса.
Сядь верхом и мчись на нём,
Только лучше правь рулём. (Велосипед)

Вопрос 3:

Спозаранку за окошком –
Стук, и звон, и кутерьма.
По прямым стальным дорожкам
Ходят красные дома. (Трамвай)

Итак, у нас определилась первая тройка игроков.

Внимание задание для первой тройки игроков.

2. Задание первой «тройке» игроков.

Один из элементов улицы?

Если дети не могут правильно отгадать слово целиком, педагог предлагает открывать буквы, если они есть в слове.

Право дать ответ либо назвать букву предоставляется...

Давайте посмотрим, есть ли такая буква.

Право хода предоставляется...

О Б О Ч И Н А

Давайте проверим правильность вашего ответа. (Педагог поворачивает буквы лицом к детям)

Игровая пауза. Игра «Да или нет»

Ведущий:

- Я буду задавать вопросы, а вы внимательно слушайте и хором отвечаете на них «да» или «нет».

Быстрая в городе очень езда,

Правила знаешь движения?

Вот в светофоре горит красный свет.

Можно перейти через улицу?

Ну а зелёный горит – вот тогда

Можно идти через улицу?

Сел в автобус и не взял билет.

Так поступать полагается?

Старушке в преклонные очень года

Уступишь ты место в автобусе?

Ведущий:

А мы продолжаем нашу игру, чтобы определить игроков второго тура, предлагаю ответить на вопросы, отвечают дети, не принимавшие участие в первом туре. Напоминаю, что для ответа вам нужно поднять руку.

Вопрос 1

На какой цвет светофора можно переходить дорогу? (Зеленый)

Вопрос 2

Я и вечером, и днем

За рулем да за рулем. (Водитель)

Вопрос 3

Эту ленту не возьмешь

И в косичку не вплетешь.

На земле она лежит,

Транспорт вдоль по ней бежит (дорога)

Ведущий:

У нас определилась 2-я тройка игроков.

4. Задание второй «тройке» игроков.

Внимание вопрос 2-й тройке игроков

- Кто может разрешить движение пешеходам или водителям?

Если дети не могут правильно отгадать слово целиком, педагог предлагает открывать буквы, если они есть в слове.

Право дать ответ либо назвать букву предоставляется...

Давайте посмотрим, есть ли такая буква.

Право хода предоставляется...

С В Е Т О Ф О Р

Рекламная пауза – пальчиковая игра «Постовой».

Постовой стоит упрямый (пальчики «шагают» по ладошке)

Людям машет: не ходи! («грозят» пальчиками)

Здесь машины едут прямо, (руки перед собой, изображают руль)

Пешеход, ты погоди! («грозят» пальчиками)

Посмотрите: улыбнулся, (хлопают в ладоши)

Приглашает нас идти. (пальчики «шагают» по ладошке)

Вы, машины, не спешите (хлопки руками)

Пешеходов пропустите! (прыжки на месте)

Ведущий:

Третий отборочный тур. На данные вопросы отвечают ребята, не принимавшие участие во втором туре. Внимание ответ принимается только при поднятой руке.

Вопросы отборочного третьего тура.

Вопрос 1

Что за тёмная дыра? Здесь, наверное, нора? В той норе живёт лиса. Вот какие чудеса! Не овраг здесь и не лес, здесь дорога на прорез! У дороги знак стоит, но о чём он говорит? (*Тоннель*)

Вопрос 2

Под ногами у Сережки Полосатая дорожка. Смело он по ней идет, а за ним и весь народ. (*Зебра*)

Вопрос 3

Командуя жезлом,
Он всех направляет,
и всем перекрёстком один управляет.
Он словно волшебник,
Машин дрессировщик, а имя ему — ... (*Регулировщик*)

У нас определилась 3-я тройка игроков.

Задание третьей тройке игроков

Тут машина не пойдёт.
Главный здесь — пешеход.
Что друг другу не мешать,
нужно справа путь держать
Т Р О Т У А Р ³

Если дети не могут правильно отгадать слово целиком, педагог предлагает открывать буквы, если они есть в слове.

Право дать ответ либо назвать букву предоставляется...

Давайте посмотрим, есть ли такая буква.

Право хода предоставляется...

ФИНАЛ

Ведущий:

Финал.

В финале принимают участие лучшие знатоки ПДД. Давайте им поаплодируем.

Внимание вопрос:

Тихо ехать нас обяжет, Поворот вблизи покажет и напомнит, что и как Вам в пути... (*Дорожный знак*)

Суперигра

А вот и победитель игры, лучший знаток ПДД. Мы предлагаем ему супер-игру. Соглашаешься ли ты с нами сыграть в супер-игру?

Сейчас я попрошу особой тишины и внимания.

Если в зале кто-то выкрикнет слово, то супер-игра будет остановлена.

Внимание вопрос!

Ну а если пешеходу
Тротуар не по пути?

Если нужно пешеходу
Мостовую перейти?
Сразу ищет пешеход
Знак дорожный ...? (Переход)

Победителем бесспорно становится ... давайте поздравим его
аплодисментами!

Ведущий:

Помни! На дороге трудностей много

Помни! На дороге тысяча машин.

Помни! Пешеходов много на дороге

Помни, друг, и правила учи!

Правила движения каждый должен знать

И без промедления правила движения должен выполнять.

Вопрос №1

1 тур

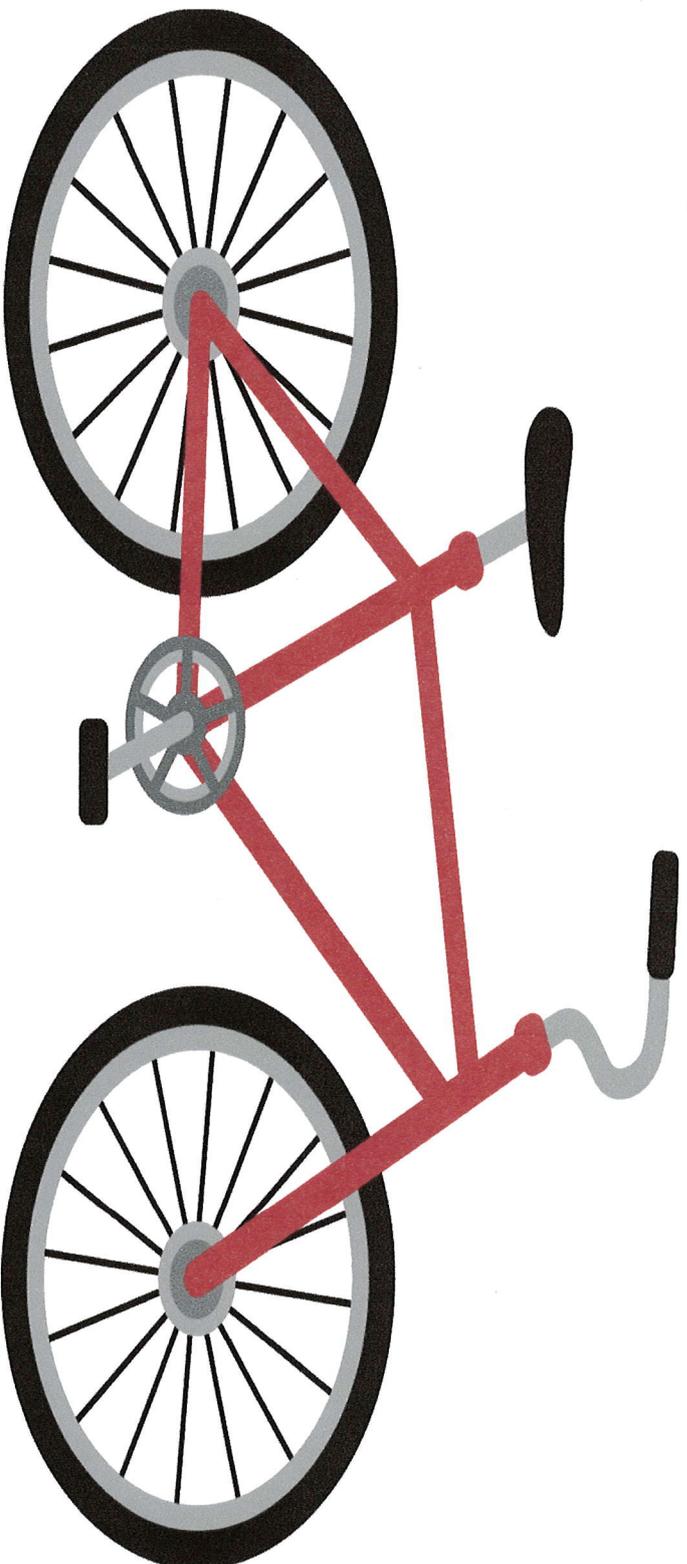
Что за чудо – длинный
дом!
Окна светятся кругом.
Носит обувь из резины
И питается бензином.



Вопрос №2

1тыр

ЭТОТ КОНЬ НЕ ЕСТ ОВСА,
ВМЕСТО НОГ - ДВА КОЛЕСА.
СЯДЬ ВЕРХОМ И МЧИСЬ НА НЁМ,
ТОЛЬКО ЛУЧШЕ ПРАВЬ РУЛЁМ.

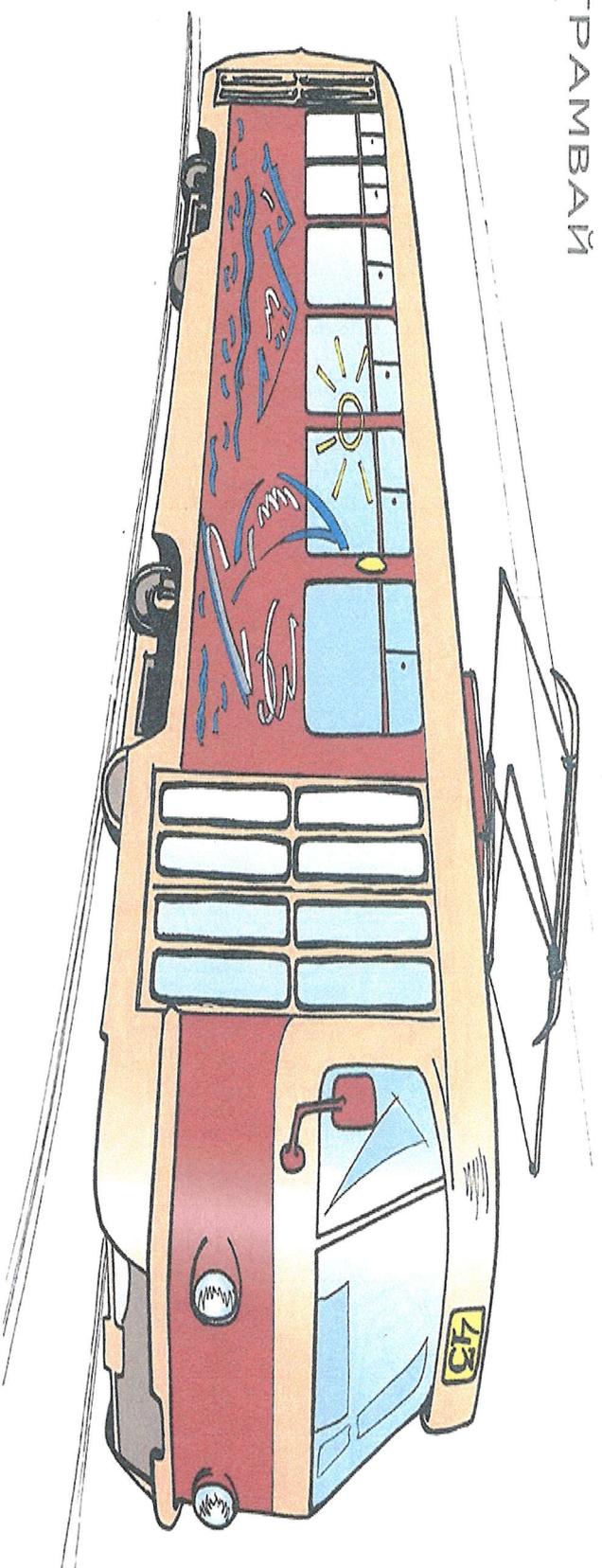


Вопрос №3

1 тур

**Спозаранку за окошком -
Стук, и звон, и кутерьма.
По прямым стальным дорожкам
Ходят красные дома.**

ТРАМВАЙ



Вопрос №1

2 тип

На какой Цвет светофора можно переходить дорогу?



Вопрос №2

2 тур

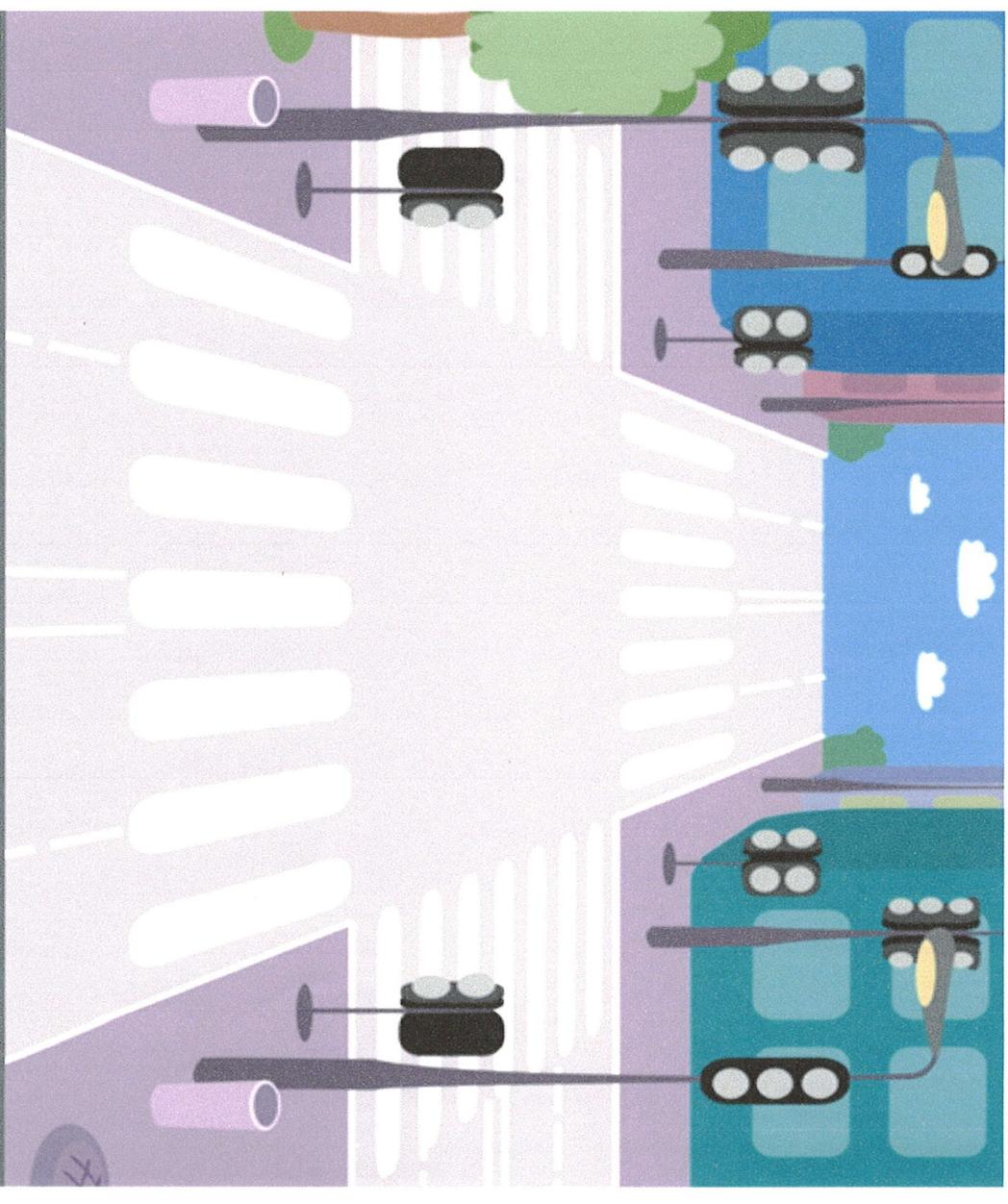
Я и вечером и днем
За рулем да за рулем.



Вопрос№3

2 тур

Эту ленту не возьмешь
И в косичку не вплетешь.
На земле она лежит,
Транспорт вдоль по ней бежит



Вопрос №1

3 тур

Что за тёмная дыра? Здесь, наверное, нора? В той норе живёт лиса. Вот какие чудеса! Не овраг здесь и не лес, Здесь дорога напрорез! У дороги знак стоит, Но о чём он говорит? (Тоннель)



Вопрос №2

3 тур

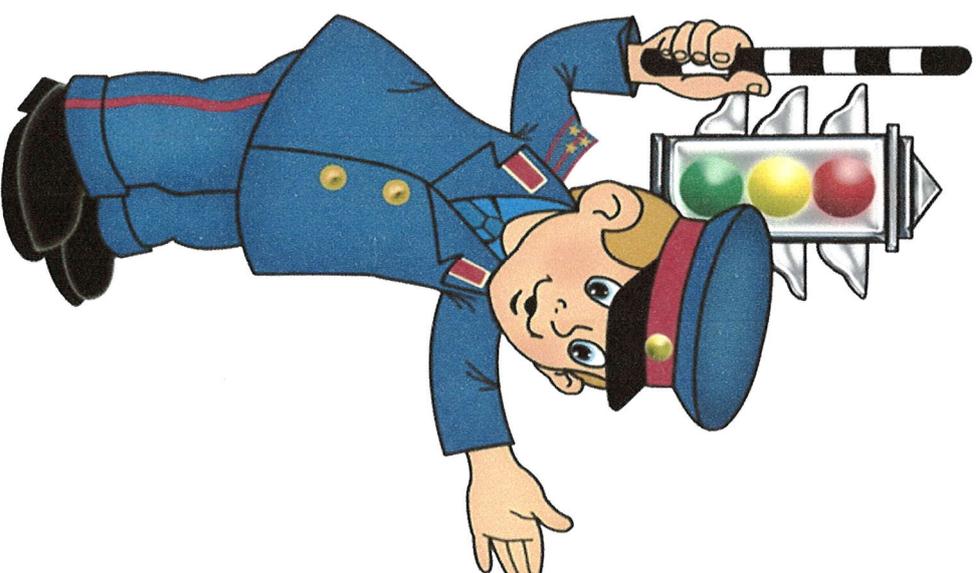
Под ногами у Серёжки
Полосатая дорожка. Смело он
по ней идет, А за ним и весь
народ. (Зебра)



Вопрос №3

3 тур

Командуя жезлом, он
всех направляет, и
всем перекрёстком
один управляет. Он
словно волшебник,
Машин
дрессировщик, А имя
ему — ...
(Регулеровщик)



Вопрос №1

финал

Тихо ехать нас
обяжет, Поворот
вблизи покажет и
напомнит, что и как
Вам в пути...
(Дорожный знак)



Дети

Супер финал

Ну а если пешеходу
Тротуар не по пути?
Если нужно пешеходу
Мостовую перейти?
Сразу ищет пешеход
Знак дорожный ... ? (Переход)

