

Технология Танграм и геометрической аппликации в реализации задач темы «Животные»

Рекомендации для педагогов.

Продолжая тему «Всемирный день животных», мы предлагаем организовать для детей игры с плоскостными конструкторами «Танграм» или «Волшебный треугольник». Даже если в группе нет готовых игр из деревянных и пластиковых деталей, вам нетрудно будет изготовить атрибуты такой игры из картона.

Для этого на твёрдом картоне начертите квадрат со стороной 8 сантиметров. Затем постепенно начинаем делить этот квадрат. Сначала проводим две диагональные линии и получаем два больших прямоугольных треугольника в верхней левой диагональной части. Затем отмеряем половину нижней и половину правой боковой стороны, соединяем эти точки линией – получаем средний по размеру треугольник. Найдем центр гипотенузы этого треугольника и проведем от него линию, параллельную нижней стороне квадрата. Дальнейшие построения вы видите на схеме.

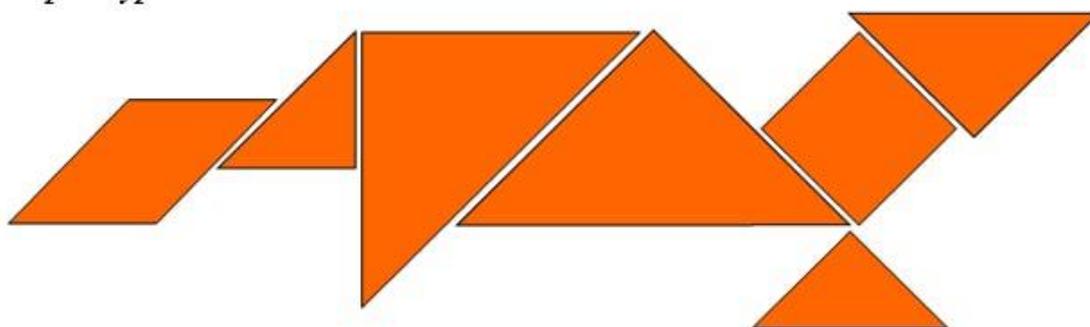
Разрезав построенную таким образом заготовку, вы получаете 7 деталей игры-головоломки «Танграм». Разложите их по разным конвертикам, чтобы не перепутывались. Вы можете сделать любое количество наборов разного цвета и использовать их не только для организации дидактических игр, но и при проведении занятий по РЭМП

На тематической неделе, посвященной животным, вы можете предложить детям выложить из деталей «Танграма» героев русской сказки «Лиса, заяц и петух» (или «Заюшкина избушка»).

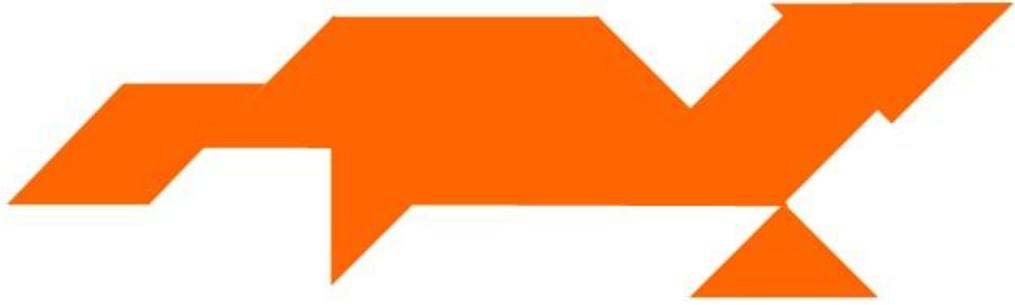
При проведении этой игры предполагаются два уровня сложности. На первом этапе освоения игры детям предлагается образец, на котором хорошо видны все составные части, на втором этапе – более сложном – лишь общий контур, нерасчлененный образец.

Например, схема лисы может быть предложена детям в двух видах:

Первый уровень сложности



Второй уровень сложности



А для выкладывания зайчика можно предложить детям сразу три схемы (по-прежнему в двух уровнях сложности)

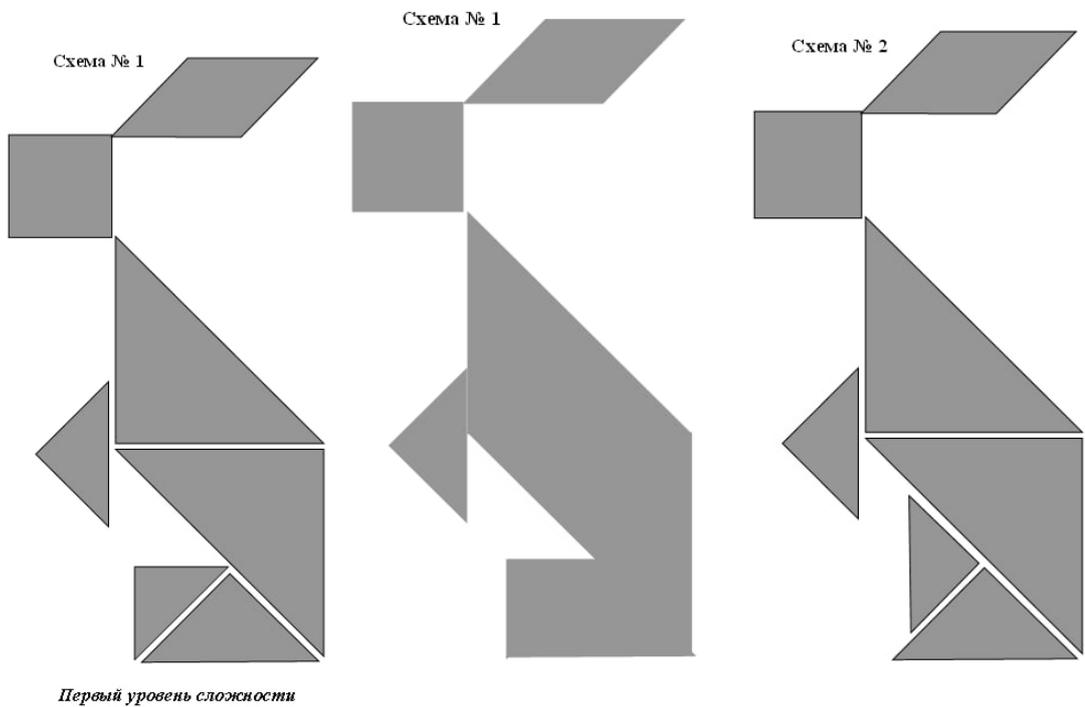
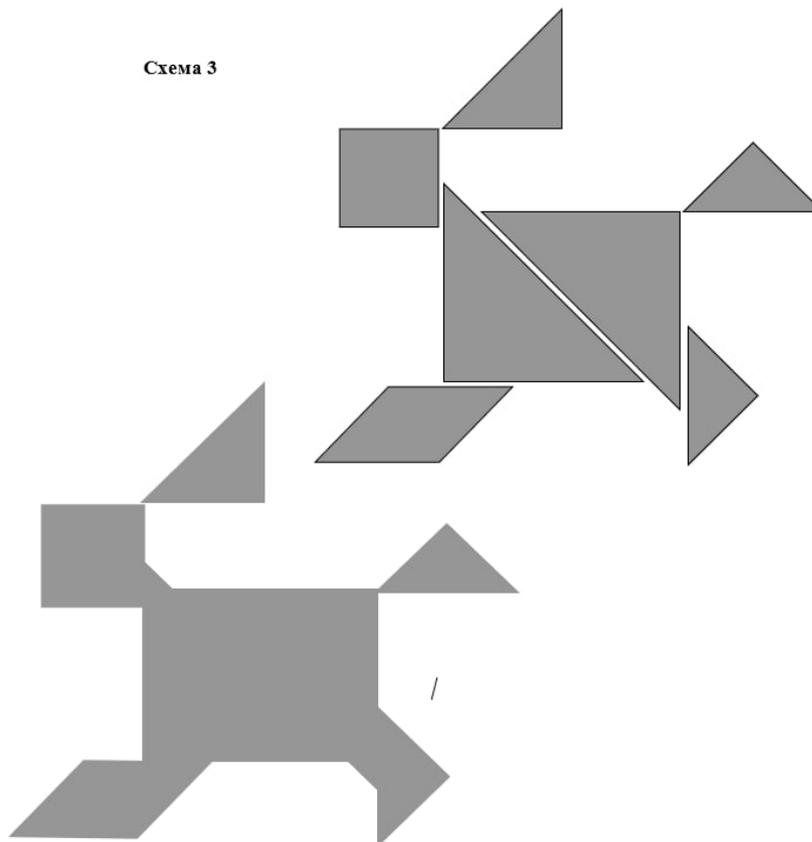


Схема 3



Еще более сложный вариант игры получается, если не предлагать детям схемы для выкладывания деталей – пусть придумают своего зайчика или лисичку.

Можно при проведении игры использовать технологию геометрической аппликации. Тогда детали «Танграма» лучше вырезать не из картона, а из обычной цветной бумаги.

Привлекайте к их вырезыванию родителей – пусть сделают по два набора серого и оранжевого цвета для своих детей.

Другие интересные идеи для использования технологии геометрической аппликации вы можете найти в книгах Елены Викторовны Соловьевой.

<https://t.me/vsouzesdetstvom/1076>